

BLOOD BOWL



DISORDINE MISTO

CREATURE DELLA FORESTA

QUANDO

Gioca questa carta all'inizio di un Drive prima che qualunque giocatore sia attivato

DURATA

Scarta questa carta alla fine del Drive

EFFETTO

Scegliere un Altern Forest Treeman della tua squadra. Mentre questa carta è in gioco, il Treeman può ritirare un singolo dado Blocco durante le azioni Blocco che effettua



DISORDINE MISTO



BLOOD BOWL



DISORDINE MISTO

I TASSI MORDONO

QUANDO

Gioca questa carta quando un Gnome Beastmaster della tua squadra dovrebbe essere Spintonato come risultato di un'azione Blocco effettuata da un giocatore avversario

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'uso

EFFETTO

Il Gnome Beastmaster non è Spintonato e tira immediatamente un D6. Con un risultato di 5+, il giocatore che ha effettuato l'azione Blocco è Atterrato immediatamente



DISORDINE MISTO



BLOOD BOWL



DISORDINE MISTO

ZUPPA SPECIALE DEGLI GNOMI

QUANDO

Gioca questa carta all'inizio di un Drive prima che qualunque giocatore sia attivato

DURATA

Scarta questa carta alla fine del Drive

EFFETTO

Per la durata del Drive, i giocatori avversari non possono dare assistenza Difensiva



DISORDINE MISTO



BLOOD BOWL



DISORDINE MISTO

GRIDO LANCINANTE

QUANDO

Gioca questa carta quando una Woodland Forest Fox della tua squadra è scelta come bersaglio di un'azione Blocco (ma non come parte di un'azione Blitz)

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'uso

EFFETTO

L'azione Blocco non si effettua e la attivazione del giocatore avversario termina immediatamente



DISORDINE MISTO



BLOOD BOWL



DISORDINE MISTO

GERONI-GNOME!

QUANDO

Gioca questa carta all'inizio di qualsiasi dei tuoi turni di squadra, prima che qualunque giocatore sia attivato

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'uso

EFFETTO

Scegliere uno Gnome Lineman della tua squadra che sia adiacente ad un Altern Forest Treeman In Piedi della tua squadra. Il Treeman può effettuare una azione Speciale Lanciare Compagni con il giocatore scelto prima che inizi il tuo turno. Questo lancio deve avere come bersaglio un giocatore avversario in portata, sarà sempre un successo, e non devierà dalla casella bersaglio. Risolvere gli effetti dell'atterraggio in una casella occupata normalmente



DISORDINE MISTO



BLOOD BOWL



DISORDINE MISTO

ORA GUARDAMI...

QUANDO

Gioca questa carta quando uno Gnome Lineman della tua squadra è scelto come bersaglio di un'azione Blocco

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'uso

EFFETTO

Il giocatore che sta effettuando il Blocco tira un solo singolo dado Blocco, senza tener conto di nessun altro fattore



DISORDINE MISTO



BLOOD BOWL



DISORDINE MISTO

ROCCE INVISIBILI

QUANDO

Gioca questa carta quando un giocatore avversario vorrebbe muovere in una casella adiacente ad uno Gnome Illusionist della tua squadra come parte di un'azione Movimento

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'uso

EFFETTO

Il giocatore avversario non può muovere in quella casella durante la sua attivazione, sebbene possa continuare la sua attivazione normalmente



DISORDINE MISTO



BLOOD BOWL



DISORDINE MISTO

È TUTTA UNA ILLUSIONE

QUANDO

Gioca questa carta quando un giocatore avversario tenta di raccogliere il pallone, prima che qualsiasi dado sia tirato

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'uso

EFFETTO

Rimbalzare immediatamente il pallone dalla casella in cui si trova. L'attivazione del giocatore avversario termina immediatamente, sebbene questo non conta come un fallimento di raccolta del pallone per il giocatore avversario



DISORDINE MISTO



BLOOD BOWL



EVENTI CASUALI

FOLLETTI FASTIDIOSI

QUANDO

Gioca questa carta quando all'inizio di un Drive prima che qualsiasi giocatore sia attivato

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'uso

EFFETTO

Mentre questa carta è in gioco, i giocatori avversari che tentano di raccogliere il pallone devono applicare un modificatore -1



EVENTI CASUALI



BLOOD BOWL



EVENTI CASUALI

GUARDA DOVE METTI I PIEDI

QUANDO

Gioca questa carta quando un giocatore avversario dichiara che vuole fare dei Passi Aggiuntivi, prima che qualunque dado sia tirato

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'uso

EFFETTO

Il giocatore avversario applica un modificatore -2 al tiro per i Passi Aggiuntivi



EVENTI CASUALI



BLOOD BOWL



EVENTI CASUALI

DORMIENTE IMPROVVISAMENTE

QUANDO

Gioca questa carta quando all'inizio di un Drive prima che qualsiasi giocatore sia attivato

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'uso

EFFETTO

Scegliere casualmente un giocatore avversario in campo. Il giocatore selezionato è immediatamente Piazzato Prono e Stordito



EVENTI CASUALI



BLOOD BOWL



EVENTI CASUALI

UN PUGNO DI SCHEGGE

QUANDO

Gioca questa carta quando un giocatore avversario Atterra un Altern Forest Treeman della tua squadra come risultato di un'azione Blocco

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'uso

EFFETTO

Il giocatore che ha Atterrato l'Altern Forest Treeman è immediatamente Piazzato Prono



EVENTI CASUALI



BLOOD BOWL



EVENTI CASUALI

FOLLETTI FASTIDIOSI

QUANDO

Gioca questa carta quando all'inizio di un Drive prima che qualsiasi giocatore sia attivato

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'uso

EFFETTO

Mentre questa carta è in gioco, i giocatori avversari che tentano di raccogliere il pallone devono applicare un modificatore -1



EVENTI CASUALI



BLOOD BOWL



EVENTI CASUALI

GUARDA DOVE METTI I PIEDI

QUANDO

Gioca questa carta quando un giocatore avversario dichiara che vuole fare dei Passi Aggiuntivi, prima che qualunque dado sia tirato

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'uso

EFFETTO

Il giocatore avversario applica un modificatore -2 al tiro per i Passi Aggiuntivi



EVENTI CASUALI



BLOOD BOWL



EVENTI CASUALI

DORMIENTE IMPROVVISAMENTE

QUANDO

Gioca questa carta quando all'inizio di un Drive prima che qualsiasi giocatore sia attivato

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'uso

EFFETTO

Scegliere casualmente un giocatore avversario in campo. Il giocatore selezionato è immediatamente Piazzato Prono e Stordito



EVENTI CASUALI



BLOOD BOWL



EVENTI CASUALI

UN PUGNO DI SCHEGGE

QUANDO

Gioca questa carta quando un giocatore avversario Atterra un Altern Forest Treeman della tua squadra come risultato di un'azione Blocco

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'uso

EFFETTO

Il giocatore che ha Atterrato l'Altern Forest Treeman è immediatamente Piazzato Prono



EVENTI CASUALI

